

## 極限シンプル陣取りゲーム KAITAKU

プレイ時間：15分 プレイ人数：2～4人

内容物：開拓シート30枚 鉛筆1本 サイコロ1個 このマニュアル

あなたたちは無人島にやってきた開拓者です。

出来るだけ価値の高い土地の隣に自分の開拓地を置いて、もっとも優れた開拓者を目指しましょう。

### ○ゲームの概要

6×6マスの開拓地の好きなマスに、自分のマークを書き込むか、サイコロの出目を書いていきます。ゲーム終了時に、自分のマークの隣のマスにある数字の合計がもっとも多いプレイヤーの勝利です。できるだけ高得点を狙いましょう。

### ○ゲームの準備

それぞれのプレイヤーは、A～Dのどのマークを担当するか決めます。

2人プレイの場合は、1人のプレイヤーが2つのマークを担当します。

2人・4人プレイの場合、それぞれのプレイヤーは、自分が担当するマークのチェックサークル（顔アイコンの横の○）1つにチェックを入れます（3人の場合はそのまま構いません）。

その後、じゃんけんで最初のプレイヤーを決めて、その人にマーカーと開拓シートを渡してください。

その人から順に手番を行います。

### ○ゲームの進行

手番が来たプレイヤーは、

- A. 自分の担当するマーク（A～D）のチェックサークル1つにチェックを入れたあと、そのマークを空いている好きなマスに書く
- B. サイコロを1個振って、その出目の数字を空いている好きなマスに書く

の、どちらかを行います（両方を行ってはいけません、また、どちらかは行わなければなりません）。

また、Aは、自分のマークのチェックサークルがすべてチェックされた状態では行うことができません。

どちらかを行ったら、手番は終了です。

左隣のプレイヤーに、鉛筆と開拓シートを渡してください。

### ○ゲームの終了

すべてのマスが埋まったら、ゲームは終了です。

得点を計算してください。

それぞれのマークの前後左右にある数字の合計が、マークごとに得られる得点になります。

たとえば、Aのマークの上下左右が、

1  
2 A 3  
4

となっていたら、このAのマークが得られる得点は「1+2+3+4」で10点となります。

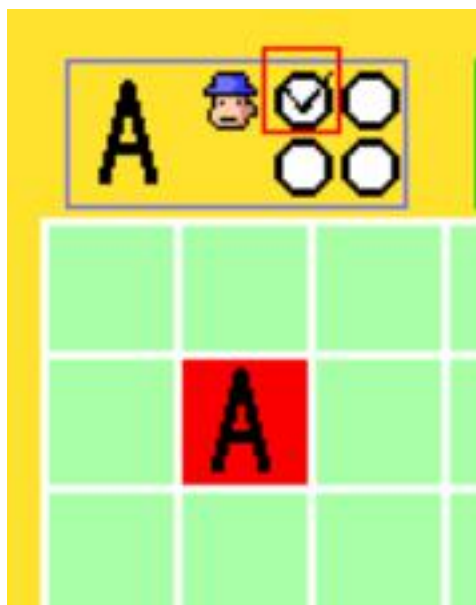
それぞれの担当プレイヤーは、自分の担当するマークが得た得点すべてを合計します。

合計値がもっとも多いプレイヤーの勝利です。

# 極限シンプル陣取りゲーム KAITAKU

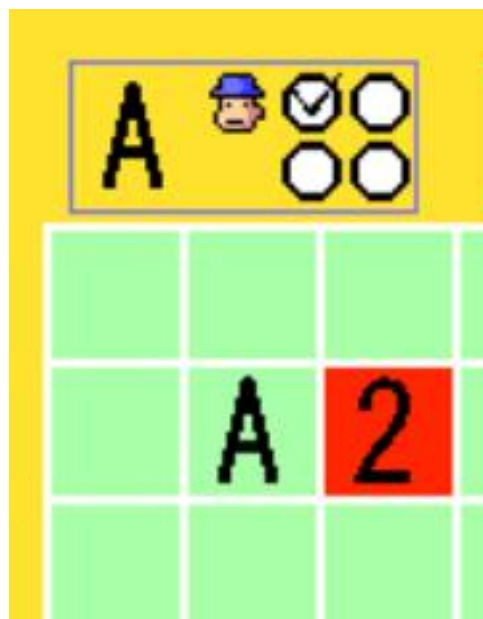
開拓地に自分のマークとサイコロの出目を書いて高得点を目指せ！

自分の手番では、AかBの『どちらか』を行う！



A. 自分のマークを書く  
○にチェックをしてから  
空いている好きなマスに  
自分のマークを書く！

B. サイコロを振る  
空いている好きなマスに  
サイコロの出目を書く！



③全部のマスが埋まったら、  
ゲームは終了、得点の計算！  
自分のマークの上下左右が得点に！  
左の例では  $2 + 2 + 3 + 5 = 12$ ！